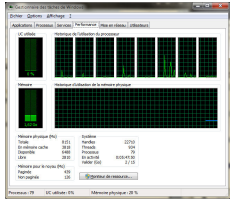


Nouveau moteur de rendu photo

La version 61.03 (Disponible en www.forthcad.com) dispose d'un nouveau moteur de rendu photographique.

100% Plus rapide

Par rapport au moteur de rendu précédent, cette version permet d'exploiter la puissance de calcul des microprocesseurs à plusieurs cœurs physiques (ou unités de calculs) qui travaillent en parallèles.



La plupart des PC actuels possèdent au moins deux cœurs.

La vitesse de calcul est alors doublée.

Plus versatile

Basé sur la spécification « RenderMan » de *Pixar*, le moteur de rendu 3D utilise la technique des « shaders¹ » pour définir avec une grande précision différents effets graphiques, des textures spéciales, des états surfaces, etc.

Ces techniques seront implantées progressivement dans ForthCAD. Une première technique de rendu est le traitement des ombres de contacts entre 2 objets.

Eclairage d'ambiance sans lampe

Cet effet exploite l'une des possibilités du nouveau moteur de rendu photographique.

Il s'agit d'une technique d'éclairage qui ne nécessite aucune lampe. L'éclairage est calculé sur base du pourcentage d'occlusion en chaque point de la scène. Cela permet d'obtenir les ombres de contacts entre deux objets.



Cette scène est traitée sans aucun éclairage. Remarquez la disposition des « ombres » autour de la casserole et dans toutes les cavités.

Mais ce mode d'éclairage n'interdit pas d'ajouter des vraies sources de lumières pour d'augmenter le réalisme.

Par exemple, voici la même scène dans laquelle on a ajouté deux spots d'ambiances sous les meubles muraux.

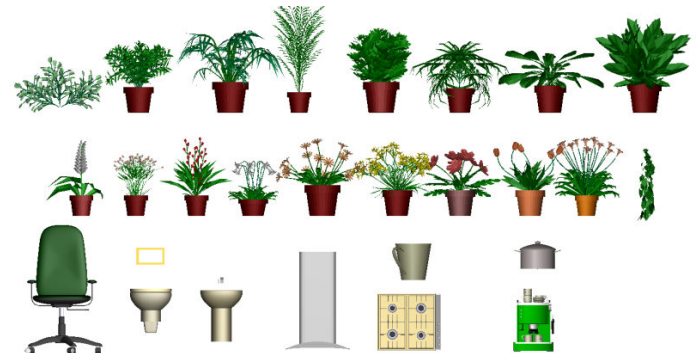


Pour conclure, ce type de rendu est particulièrement facile à gérer car il ne nécessite pas de réglage précis des lampes.

Il est bien adapté à la présentation soignée de scènes d'intérieurs.

Bibliothèque d'objets décoratifs

N'hésitez pas à télécharger les objets décoratifs sur le site www.forthcad.com.



Logiciel de retouche de photos

Paint.net est un excellent logiciel de retouche gratuit, qui peut être installé depuis l'adresse <http://www.getpaint.net>.



Ce logiciel permet d'effectuer des corrections et/ou d'appliquer des effets spéciaux dans ForthCAD, directement dans une vue 2D. Pour relier ce progiciel, sélectionner une bitmap, presser **Ctrl** et cliquer l'équerre de la barre d'outils.

¹ Un **shader** (le mot est issu du verbe anglais « to shade » pris dans le sens de « nuancer ») est une suite d'instructions donnée à un ordinateur, utilisé en image de synthèse, pour paramétrer une partie du processus de rendu réalisé par une carte graphique ou un moteur de rendu logiciel.